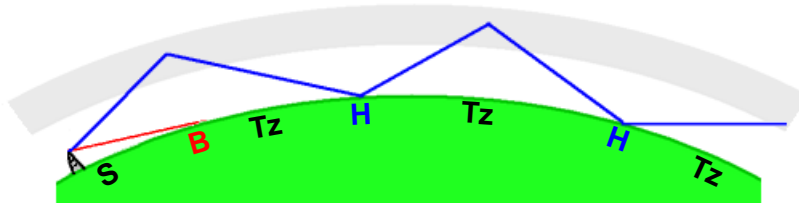


TI202 Unter der "Toten Zone" wird der Bereich verstanden,

Lösung: der durch die Bodenwelle nicht mehr erreicht wird
und durch die reflektierte Raumwelle noch nicht erreicht wird.



Die Bodenwelle des Senders **S** reicht etwas über den geografischen Horizont hinaus, bis zum Punkt **B**.

Danach folgt die erste Tote Zone **Tz**.

Bei dem Punkt **H** (Hop 1 = Sprung 1) ist Raumwellenempfang möglich.

Dieses Spiel setzt sich nun fort, u.U. um den ganzen Erdball.

2. Tote Zone - Hop2 usw. . . .